

## Oyun Kuralları

### AMAÇ

Rakibinizin 6 topunu oyun alanından çıkararak ilk oyuncu olmak.

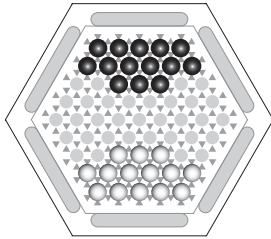
### HAZIRLIK

Topları aşağıdaki şekilde gösterildiği gibi başlangıç pozisyonlarına yerleştirin.

Oyuncular birer renk seçer.

Siyah her zaman oyuna ilk olarak başlar.

Oyuncular sırayla hamle yapar.



• Şekil 1

### OYUN

Sırası gelen oyuncu yalnızca bir kez hamle yapabilir. Bu hamle:

- Oyun alanında hareket etme veya
- "Sumito", yani rakibi itmek olabilir.

### HAREKET ETME

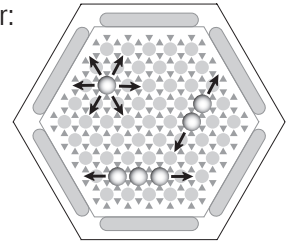
Her bir top yalnızca bir boşluk ilerleyebilir.

Toplarınızı altıgen oyun alanının 6 yönünden herhangi birisinin doğrultusunda hareket ettirebilirsiniz.

Aynı hamlede 1, 2 veya 3 topu aşağıdaki gibi hareket ettirebilirsiniz:

- 1 top bitişiğinde bulunan ve top olmayan bir boşluğun üzerine getirilebilir.
- 2 veya 3 tane yanyana sıralanmış top grup olarak hareket ettirilebilir. Hepsini birlikte ve aynı yönde hareket ettirilmelidir.

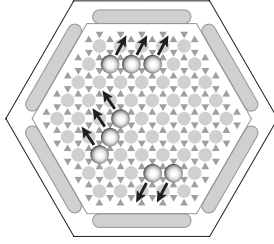
İki tip hareket vardır:



• Şekil 2

*Bir çizgi halinde hareket:  
Toplar bitiştirteki boş bir alana doğru hareket ettirilir.*

• Şekil 3



*Ok gibi hareket:  
Toplar sıraları bozulmadan yana doğru  
bir boşluk hareket ettirilir.*

## SUMİTO : RAKİBİNİ İTMEK

Sayısal üstünlüğünüzün olduğu bir pozisyonda rakibinizin toplarını itebilirsiniz.

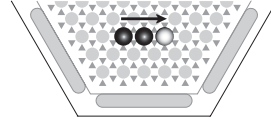
Eğer her ikiniz de aynı sayıda toplara sahipseniz sumito yapamazsınız (rakibinizin toplarını itemezsiniz).

Sumito yalnızca toplar aynı çizgide olduğunda yapılabilir.

Sumito yalnızca itilen topların arkasında boş bir alan veya oyun alanının kenarı varsa yapılabilir.

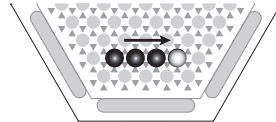
Sumito için yalnızca 3 seçenek vardır:

• Şekil 5



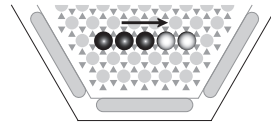
*2 topa karşı 1 top.*

• Şekil 6



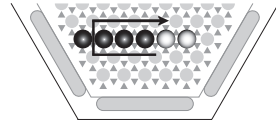
*3 topa karşı 1 top.*

• Şekil 7



*3 topa karşı 2 top.*

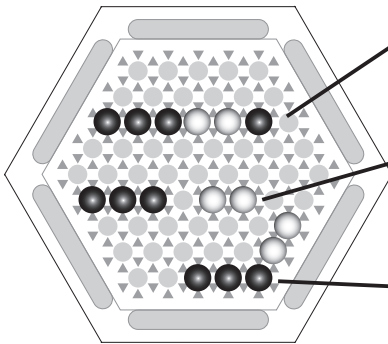
• Şekil 7 tekrar



*4 topa karşı 2 top.  
4. siyah top hareket etmez.*

Kural Dışı Sumitolarla Örnekler:

• Şekil 4



1) Beyaz topların  
arkasında boş alan yok.

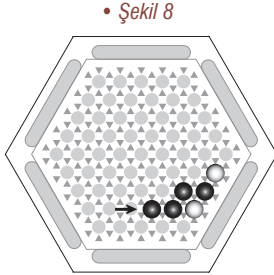
2) Siyah toplar ile beyaz toplar  
arasında boşluk var.

3) Siyah toplar beyaz toplar ile  
aynı sırada değil.

*Bir oyuncunun bir hamlede kullanabileceği en çok top sayısı 3 olduğu için kendisinden çok daha fazla sayıda toplara karşı bile tek çizgi halinde dizilmiş 3 topu kesin bir savunma oluşturur!  
Bu durumda rakibinizin arka arkaya dizilmiş duran toplarınızın savunma pozisyonunu  
bozmak için farklı bir eksende bir yol bulmaya ihtiyacı olacak.*

## TOPLARI ÇIKARMAK

Eğer bir top bir sumito sonucu oyun alanının dışına itilirse o top oyundan çıkar.



Siyah toplar beyaz topu çıkarabilir.

## OYUNUN SONU

Rakibinin 6 topunu oyun alanından çıkaran ilk oyuncu oyunu kazanır.

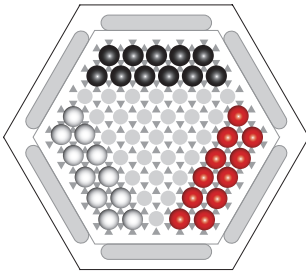
## ZAMAN KISITLAMALI OYUN

Her bir oyuncuya sınırlı bir zaman dilimi (10 veya 15 er dakika gibi) vermek mümkündür. Turnuvalar ve yarışmalar her zaman sınırlanmış zaman dilimleri kullanılarak oynanır.

## 3 OYUNCULU OYUN

3 farklı renkten 11 top ile oynanır. Aşağıdaki konular dışında standart 2 kişilik abalone kuralları geçerlidir:

• Şekil 9



3 oyuncu için başlangıç pozisyonu

- Her bir oyuncunun 11 topu vardır. Başlangıç pozisyonu yukarıdaki gibidir.

- Oyuncular rakiplerinin 2 farklı renkteki topunu itmek için kendinin 3 topunu kullanabilirler.
- Her bir oyuncu oyun alanının dışına ittiği rakiplerinin topunu kendi önünde biriktirir. Rakiplerinin renklerinden 6 topu oyun alanından çıkaran ilk oyuncu oyunu kazanır.

3 topa karşı 2 top

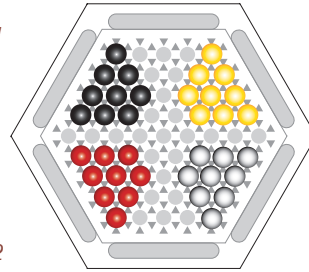


## 4 OYUNCU İLE TAKIM OYUNU

4 farklı renkten 9 top ile oynanır. Aşağıdaki konular dışında 3 kişilik abalone kuralları geçerlidir:

• Şekil 10

Takım A  
Oyuncu 1



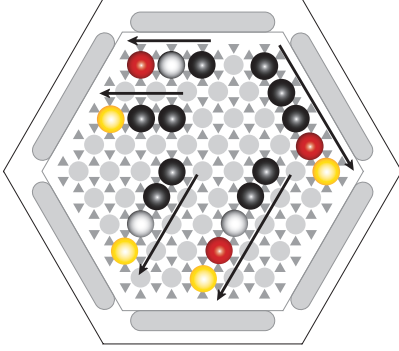
Takım B  
Oyuncu 1

Takım B  
Oyuncu 2

Takım A  
Oyuncu 2

- Her bir oyuncunun 9 topu vardır. Başlangıç pozisyonu yukarıdaki gibidir.
- Çapraz pozisyondaki oyuncular aynı takımda yer alırlar.
- Oyun saat yönünde ilerler.
- Hareket eden ilk top (diğerlerini iten top) kendisinin olduğu sürece, her oyuncu takım arkadaşının toplarını da hareket ettirebilir.
- Rakip takımın 2 topunu iterken, toplar farklı renkte olabilir.
- Karşı takımın 6 topunu, renkleri dikkate alınmaksızın, oyun alanının dışına çıkaran ilk takım oyunu kazanır.

• Şekil 11

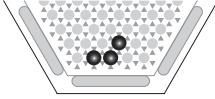


Sumito örnekleri

## SÖZLÜK

**Yay:** Bir yay oluşturan aynı renkteki bitişik 3 topun oluşturduğu grup. Aşağıda mümkün olan üç farklı yaydan biri görülmektedir.

• Şekil 12

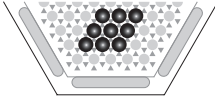


**Top:** Bir grubun temel elemanlarından her biri. Her bir oyuncu 14 toptan oluşan bir gruba oyuna başlar..

**İkili:** Aynı renkteki iki bitişik topun oluşturduğu grup.

**Blok:** Grubun emniyetini garantileyen aynı sırada, aynı renkteki 3 topun oluşturduğu grup.

• Şekil 13



## FARKLI OYUN

Aynı takımdaki oyuncular arka arkaya oynar. Bu nedenle her takım arka arkaya iki hamle yapar. Her takımın bu şekilde iki hamle yapması tamamen yeni taktikler geliştirmeyi sağlar!

**Ok gibi hareket:** İki veya üç topun başlangıç çizgilerine paralel bir çizgi boyunca aynı anda itildiği hareket.

**Bir çizgi halinde hareket:** İki veya üç topun hiza çizgisinin eksenine boyunca aynı anda itildiği hareket.

**Kalkan:** Bir üçgen oluşturan aynı renkteki 3 bitişik topun grubuna verilen isim. Bu oluşturulabilecek üç tane üçlü pozisyondan birisidir.

**Mızrak:** Tek bir çizgi oluşturan aynı renkteki 3 bitişik top grubuna verilen isim. Bu oluşturulabilecek üç tane üçlü pozisyondan birisidir.

**Tekli:** Aynı renkte başka bir topa bitişik olmayan tek başına bulunan top (ayrıca bakınız: ikili, üçlü, çoklu).

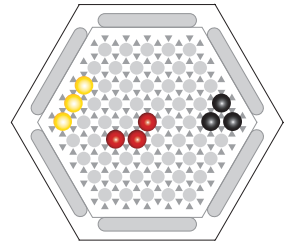
**Denge:** Aynı güçteki iki rakip top grubunun tek çizgi halinde dizildiği sabit durum. 3 e karşı 3, 2 ye karşı 2 vs.

**Çoklu:** Sayıları ve pozisyonları ne olursa olsun aynı renkteki bitişik topların oluşturduğu gruba verilen isim.

**Sumito:** İki rakibin oluşturduğu aynı eksendeki top dizisinde aralarındaki sayısal üstünlük durumu. 3 e karşı 2, 3 e karşı 1, 2 ye karşı 1.

**Üçlü:** Sıralanmış olsun veya olmasın aynı renkteki bitişik üç topun oluşturduğu gruba verilen isim. Bir üçlü, Şekil 14 de görüldüğü gibi 3 formda bulunabilir: Mızrak, Yay veya Kalkan.

• Şekil 14



© 1988/2016 – Michel Lalet & Laurent Lévi

Üretici Firma:

**abalone** s.a.r.l  
abalone@asmodee.com